



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Lezione R4

Algoritmi priority-driven

Sistemi embedded e real-time

30 ottobre 2012

Marco Cesati

Dipartimento di Ingegneria Civile e Ingegneria Informatica
Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Di cosa parliamo in questa lezione?



In questa lezione descriviamo i tipi di algoritmi più utilizzati per realizzare gli schedulatori dei sistemi real-time che fanno uso di priorità dei job

- 1 Algoritmi di tipo round-robin
- 2 Algoritmi di tipo priority-driven
- 3 Gli algoritmi EDF, LRT, LST
- 4 Gli algoritmi RM e DM

Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Un algoritmo di schedulazione è detto essere *round-robin* quando i job sono gestiti tramite code FIFO (First-In, First-Out)



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

- Un job è inserito in fondo ad una coda d'esecuzione quando esso diviene pronto per l'esecuzione (istante di rilascio)
- Dovendo scegliere un job tra quelli in attesa in una coda FIFO, lo scheduler seleziona quello in testa, ossia il primo inserito in ordine di tempo, e lo rimuove dalla coda
- Ogni job esegue al massimo per un intervallo di tempo predefinito chiamato *time slice* o *quantum*, poi se necessario viene interrotto ed inserito nuovamente in fondo alla coda
- Se nella coda vi sono n job, un gruppo di n *time slice* è chiamato *round*: ciascun job ottiene un *time slice* ogni *round*

Algoritmi round-robin (2)

Un algoritmo di schedulazione **round-robin** è detto essere *pesato* (o *weighted*) se a job differenti possono essere assegnati **pesi** differenti che influiscono sulle quote di tempo di processore



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

- Un **round** è definito come il numero di **time slice** pari alla somma dei pesi di tutti i job in una coda
- Un job con peso **w** ottiene **w time slice** in ogni **round**
- I job con peso maggiore ottengono più tempo di processore di quelli con peso minore

Quali sono i vantaggi degli scheduler round-robin?

- Il sistema assegna il processore in maniera “equa” (ad es.: **time sharing** dei SO general-purpose)
- Lo scheduler utilizza semplici code FIFO, quindi è molto veloce (ha basso overhead)

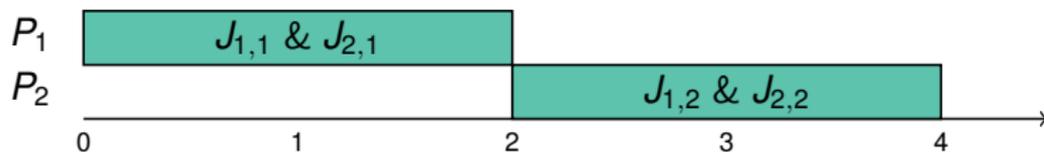
Svantaggi degli algoritmi round-robin

Quali sono i più evidenti svantaggi degli scheduler round-robin?

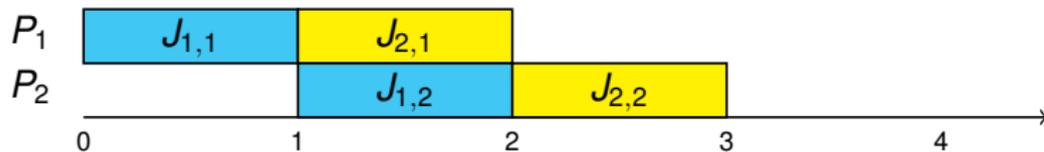
- 1) Non considerano eventuali scadenze dei job
- 2) Non gestiscono bene job con vincoli di precedenza

Esempio: quattro job con istante di rilascio 0 e tempo d'esecuzione 1: $J_{1,1} \prec J_{1,2}$, $J_{2,1} \prec J_{2,2}$ $J_{1,1}$ e $J_{2,1}$ eseguono sul processore P_1 , $J_{1,2}$ e $J_{2,2}$ eseguono sul processore P_2

Con **round-robin**:



Senza **round-robin**:



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

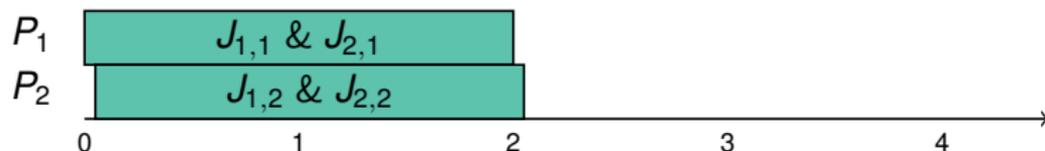
Svantaggi degli algoritmi round-robin (2)

Se i vincoli di precedenza sono un problema, perché gli algoritmi di tipo round-robin sono utilizzati soprattutto nei sistemi Unix in cui i processi sono spesso collegati tramite “pipe”?

La dipendenza tra job di una “pipe” non è un vincolo di precedenza!

- In un vincolo di precedenza $J_a \rightarrow J_b$, J_b non può iniziare prima del completamento di J_a
- In una pipe $J_a | J_b$, J_b consuma i dati via via prodotti da J_a

Nell'esempio precedente, se al posto dei vincoli di precedenza si introducono due pipe $J_{1,1} | J_{1,2}$ e $J_{2,1} | J_{2,2}$:



Un algoritmo di schedulazione è detto *priority-driven* se ha la caratteristica di non lasciare mai intenzionalmente inutilizzato un processore o un'altra risorsa



Alcune caratterizzazione equivalenti degli algoritmi *priority-driven*:

- Una risorsa attiva (processore) o passiva è inutilizzata solo quando non esistono job che richiedono la risorsa pronti per l'esecuzione (→ algoritmi *work conserving*)
- Le decisioni dello scheduler vengono effettuate all'occorrenza di specifici eventi, ad es. un job diviene pronto per l'esecuzione (→ algoritmi *event driven*)
- Gli algoritmi di schedulazione prendono decisioni ottimali a livello locale, ossia del singolo processore o risorsa (→ algoritmi *greedy scheduling*)

Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Studieremo alcuni algoritmi priority-driven utilizzando:

- Modello a task periodici (o sporadici)
- Numero di task prefissato
- Un singolo processore (od un sistema statico)
- Task indipendenti: nessun vincolo di precedenza e
nessuna risorsa condivisa
- Nessun job aperiodico

Nel modello a task sporadici ciascun task è caratterizzato da un **periodo** corrispondente al **minimo** intervallo tra gli istanti di rilascio dei job

Più avanti alcuni di questi vincoli saranno rimossi

Priorità

Ogni algoritmo **priority-driven** può essere realizzato assegnando dinamicamente valori numerici detti **priorità** ai job

La schedulazione dipende, oltre che dal modello del carico e del sistema, dalla **lista dei job ordinata per priorità**; quindi gli algoritmi sono anche chiamati **list scheduling**

Molti scheduler non real-time sono **priority-driven**:

- algoritmi **FIFO** (First In First Out): priorità inversamente proporzionale all'istante di rilascio
- algoritmi **LIFO** (Last In First Out): priorità direttamente proporzionale all'istante di rilascio
- algoritmi **SETF** (Shortest Execution Time First): priorità inversamente proporzionale al tempo d'esecuzione
- algoritmi **LETF** (Longest Execution Time First): priorità direttamente proporzionale al tempo d'esecuzione

*Gli algoritmi round-robin sono priority-driven? **Sì!***

Possiamo pensare che la **priorità** di ogni job varia dinamicamente in funzione della sua posizione nella coda FIFO



Tipi di priorità degli algoritmi

Gli algoritmi **priority-driven** possono essere:

- a **priorità fissa** (*fixed-priority*): la priorità di tutti i job di un task è identica; di conseguenza, la priorità è in effetti assegnata a ciascun task e non cambia
- a **priorità dinamica** (*dynamic-priority*): la priorità dei job di uno stesso task può cambiare

A propria volta, gli algoritmi a **priorità dinamica** possono essere di due sottotipi:

- dinamici a livello di task e statici a livello di job (*task-level dynamic-priority*): la priorità di un job già rilasciato e pronto per l'esecuzione non cambia
- dinamici a livello di job (*job-level dynamic-priority*): la priorità di un job può cambiare dopo il suo rilascio



[Schema della lezione](#)

[Algoritmi round-robin](#)

[Algoritmi priority-driven](#)

[Alg. EDF, LRT, LST](#)

[Algoritmi RM e DM](#)



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Algoritmi priority-driven fondamentali

I tipi fondamentali di algoritmi priority-driven:

- **FIFO**: priorità invers. proporzionale all'istante di rilascio
- **LIFO**: priorità proporzionale all'istante di rilascio
- **EDF**: priorità invers. proporzionale alla scadenza assoluta
- **LST**: priorità invers. proporzionale allo slack dei job
- **RM**: priorità invers. proporzionale al periodo
- **DM**: priorità invers. proporzionale alla scadenza relativa

Di che tipo sono questi algoritmi?

- **FIFO**, **LIFO**: priorità dinamica a livello di task
- **EDF**: priorità dinamica a livello di task
- **LST**: priorità dinamica a livello di job
- **RM**, **DM**: priorità statica

Algoritmi ottimali su singolo processore

- **EDF** (Earliest **D**eadline **F**irst): la priorità dei job è direttamente proporzionale alla vicinanza della scadenza
- **LRT** (Latest **R**elease **T**ime): è l'inverso di **EDF**, poiché inverte i ruoli degli istanti di rilascio e delle scadenze e schedula i job iniziando dall'ultima scadenza fino al presente
- **LST** (Least **S**lack **T**ime First) o **MLF** (**M**inimum **L**axity **F**irst): la priorità è inversamente proporzionale alla *slack* dei job, ossia il valore ottenuto sottraendo dalla scadenza del job il tempo presente ed il tempo richiesto per completare il job

Teorema

Avendo un solo processore, job interrompibili (con preemption), e nessuna contesa sulle risorse condivise, gli algoritmi **EDF**, **LRT** e **LST** producono una schedulazione fattibile di un insieme di job con vincoli temporali arbitrari se e solo se tale insieme di job è schedulabile



Esempio di schedulazione di EDF

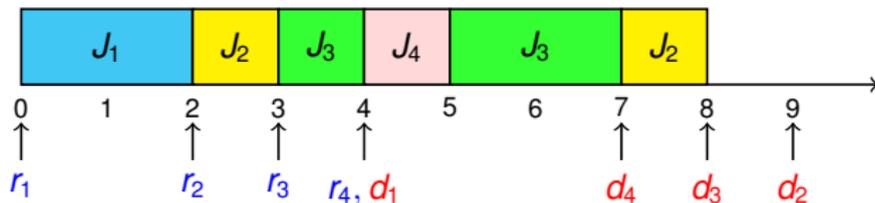


Job interrompibili J_1, \dots, J_4 :

i	1	2	3	4
r_i	0	2	3	4
d_i	4	9	8	7
e_i	2	2	3	1

Lavoro da
compiere:

\bar{e}	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
J_1	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0
J_2	2	2	2	1	1	1	1	1	0	0
J_3	3	3	3	3	2	2	1	0	0	0
J_4	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

- L'algoritmo di schedulazione **LRT** (Latest Release Time) inverte il ruolo degli istanti di rilascio e delle scadenze, e schedula i job partendo dall'ultima scadenza fino al presente
- L'algoritmo è anche noto come *EDF inverso*
- La priorità assegnata ad un job è proporzionale al suo istante di rilascio: più avanti è l'istante di rilascio, maggiore è la priorità

Qual è il vantaggio di LRT rispetto a EDF?

LRT cerca di completare i job in corrispondenza della loro scadenza, quindi è meno aggressivo nell'uso del processore e riduce l'incertezza sull'istante di completamento dei job

*È un algoritmo di tipo priority-driven? **No!***

L'algoritmo potrebbe lasciare un processore inutilizzato anche in presenza di job pronti per l'esecuzione

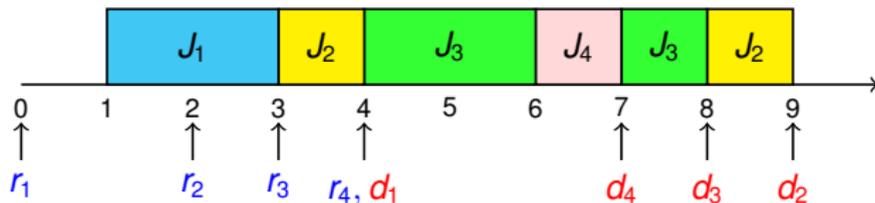
Esempio di schedulazione di LRT

Job interrompibili J_1, \dots, J_4 :

i	1	2	3	4
r_i	0	2	3	4
d_i	4	9	8	7
e_i	2	2	3	1

Lavoro
compiuto:

ξ	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
J_1	2	2	1	0	0	0	0	0	0	0
J_2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	0
J_3	3	3	3	3	3	2	1	1	0	0
J_4	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Algoritmo LST

- Il valore di **slack** di un job è la differenza tra l'istante di scadenza e la somma del tempo attuale e del tempo ancora occorrente per completare l'esecuzione
- L'algoritmo **LST** assegna priorità più alta ai job aventi valore di **slack** minore

Qual è la logica di questo algoritmo?

Lo **slack** è una misura di quanto tempo un job può permettersi di non essere eseguito senza mancare la propria scadenza

Qual è lo svantaggio di LST rispetto a EDF e LRT?

LST richiede di conoscere in anticipo i tempi di esecuzione (massimi) di tutti i job

Questa condizione è spesso molto difficile da rispettare



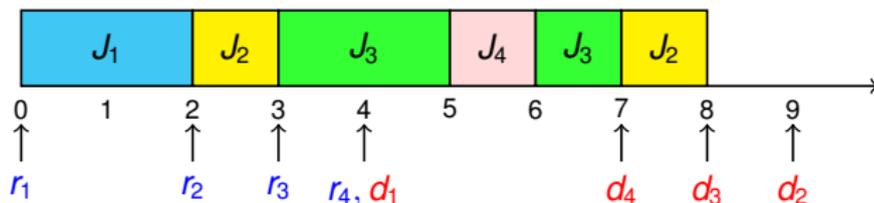
Esempio di schedulazione di LST

Job interrompibili J_1, \dots, J_4 :

i	1	2	3	4
r_i	0	2	3	4
d_i	4	9	8	7
e_i	2	2	3	1

Lavoro da compiere & slack:

$\bar{e}; s$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
J_1	2;2	1;2	0;2	0;1	0;0	0;-1	0;-2	0;-3	0;-4	0;-5
J_2	2;7	2;6	2;5	1;5	1;4	1;3	1;2	1;1	0;1	0;0
J_3	3;5	3;4	3;3	3;2	2;2	1;2	1;1	0;1	0;0	0;-1
J_4	1;6	1;5	1;4	1;3	1;2	1;1	0;1	0;0	0;-1	0;-2



Varianti della schedulazione LST

Nell'algoritmo **LST** (Least Slack Time) la priorità di un job è inversamente proporzionale al valore di **slack** $d - t - x$ (d = scadenza assoluta, t = tempo corrente, x = tempo d'esecuzione rimanente)

In realtà ne esistono due varianti:

- **Nonstrict LST**: lo scheduler è invocato e le priorità dei job sono cambiate solo come conseguenza del rilascio o della conclusione di un job, o di un tick periodico
- **Strict LST**: le priorità sono modificate continuamente, e lo scheduler è invocato ogni volta che un job acquisisce una priorità maggiore di quella del job in esecuzione

L'algoritmo **strict LST** è utilizzato raramente perché

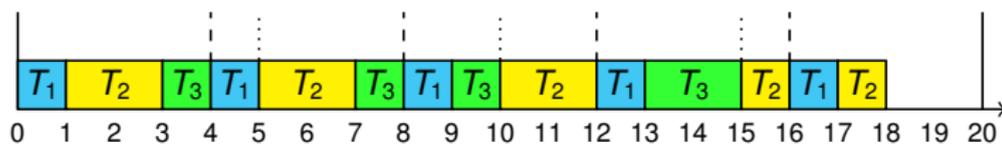
- è più complesso
- ha un overhead maggiore dovuto all'aggiornamento dei valori di slack e ai context switch



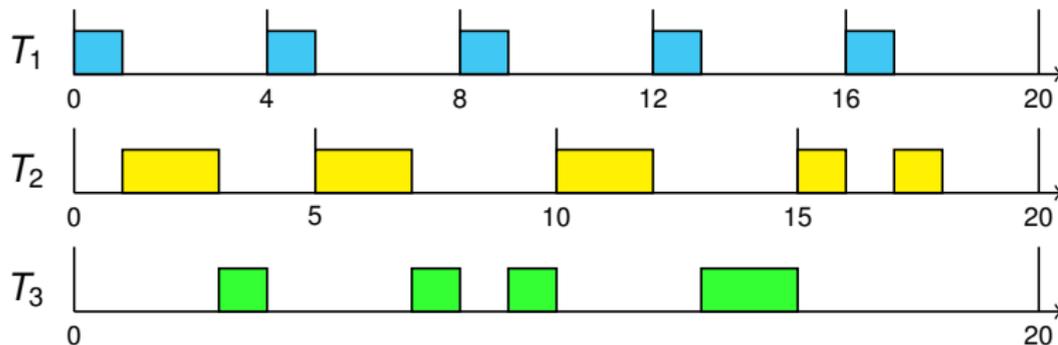
Algoritmo Rate Monotonic (Liu, Layland 1973)

L'algoritmo **Rate Monotonic (RM)** assegna la priorità di un task in modo proporzionale alla sua **frequenza (rate)**, definita come l'inverso del suo **periodo**

Esempio: $T_1 = (4, 1)$, $T_2 = (5, 2)$, $T_3 = (20, 5)$, interrompibili



Rappresentazione alternativa:



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

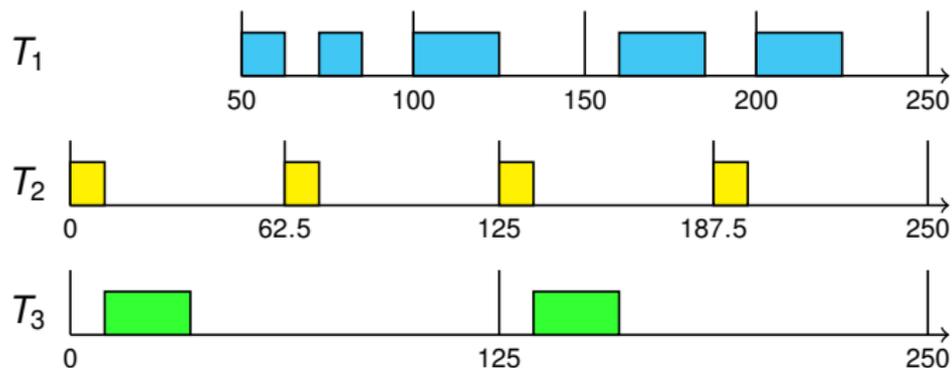
Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM

Algoritmo Deadline Monotonic (Leung, Whitehead 1982)

Nell'algoritmo **Deadline Monotonic (DM)** la priorità di un task è inversamente proporzionale alla sua scadenza relativa

Esempio: $T_1 = (50, 50, 25, 100)$, $T_2 = (0, 62.5, 10, 20)$,
 $T_3 = (0, 125, 25, 50)$, interrompibili



In quale caso gli algoritmi RM e DM coincidono?

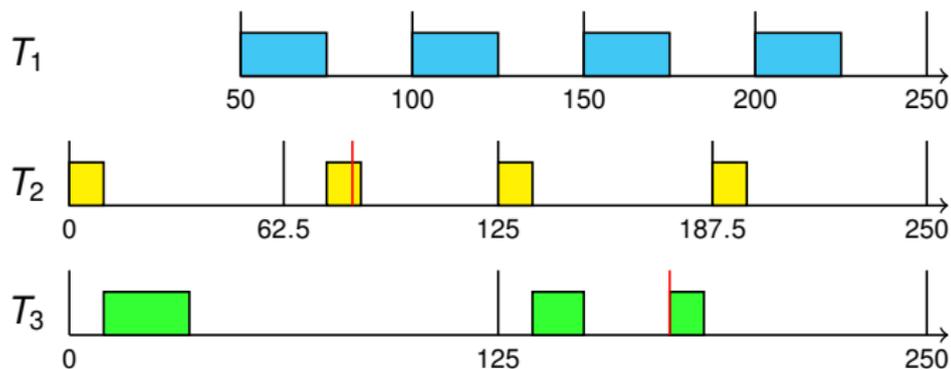
Nel caso: deadline relativa proporzionale al periodo

Algoritmo DM migliore di RM

In generale, l'algoritmo **DM** è migliore di **RM**:

- Se la schedulazione **DM** non è fattibile, anche la schedulazione **RM** non è fattibile
- Esistono esempi in cui la schedulazione **DM** è fattibile mentre la schedulazione **RM** non è fattibile

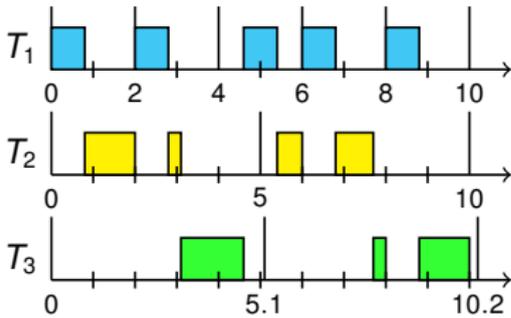
Nell'esempio precedente, la schedulazione **RM** non è fattibile:



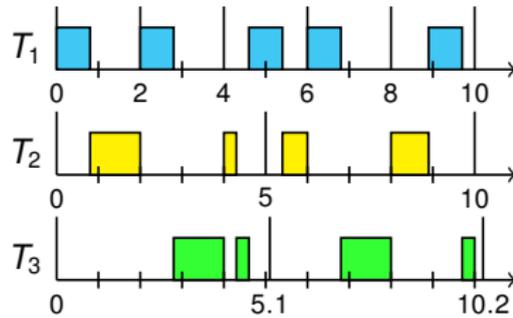
Confronto tra algoritmi di schedulazione

Siano $T_1 = (2, 0.8)$, $T_2 = (5, 1.5)$, $T_3 = (5.1, 1.5)$ interrompibili

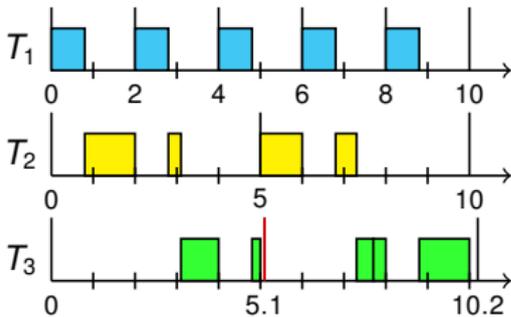
EDF



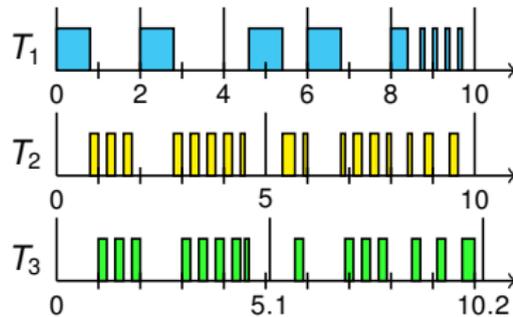
Nonstrict LST



RM/DM



Strict LST



Schema della lezione

Algoritmi round-robin

Algoritmi priority-driven

Alg. EDF, LRT, LST

Algoritmi RM e DM